



LIGA DEPORTIVA BARRIAL "SAN PEDRO DE LA TOLA"

CHECA - Quito - Ecuador
sanpedrotola.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 200

Categoría: Serie A Fecha: Domingo — Agosto 23, 2026 Hora: 16:00 Cancha: Estadio SPDLT
Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal: Directiva

Celta F.C



9

River Plate



2

#	JUGADOR	
1	Julio Condor	✓
5	Julio Condor	✓ ⚽ ×1
10	Ronny Condor	✓ ⚽ ×1
11	Kevin Baez	✓ ⚽ ×1 🟡 ×1
18	Patricio Muñoz	✓
30	Jordy Chicaiza	✓ ⚽ ×1
31	Bryan Echeverria	✓ ⚽ ×2
50	Edison Condor (*)	✓
51	Erick Condor (*)	✓ ⚽ ×1
52	Marlon Lamingo (*)	✓
87	Augusto Páez	✓ ⚽ ×2
99	Edison Cóndor	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 200

11 - Kevin Baez | Acumulación de 4 T. Amarillas

Total pagado vocalía \$ 14.00

#	JUGADOR	
4	Carlos Lanchimba	✓
7	Marco Lanchimba	✓ 🟡 ×1
20	Alexis Chicaiza	✓
24	Andy Cóndor	✓
61	Edison Lanchimba	✓
77	Juan Guaman	✓ ⚽ ×2 🟡 ×1
92	Oscar Chicaiza	✓ 🟡 ×1

Jugadores sancionados en la vocalía No. 200

No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía \$ 13.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la LIGA DEPORTIVA BARRIAL "SAN PEDRO DE LA TOLA"; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la LIGA DEPORTIVA BARRIAL "SAN PEDRO DE LA TOLA".



sanpedrotola.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 200 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Celta F.C (9) - River Plate (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Fernando Chicaiza

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Celta F.C:

- No. 11 - Kevin Baez

Tarjetas Amarillas del equipo River Plate:

- No. 7 - Marco Lanchimba
- No. 77 - Juan Guaman
- No. 92 - Oscar Chicaiza

Nombre: Henry Ayenla